ChatGPT für Entwickler

Seit Monaten gibt es einen Riesen Hype um ChatGPT. Seit der ersten Vorstellung im letzten Jahr haben mittlerweile viele User bereits mit dem Bot gechattet und viele sind sehr begeistert. Wie wir alle aber auch Wissen, gibt es Schattenseiten solcher KI-Bots. Nicht immer sind die Informationen verlässlich oder richtig, daher müssen wir sehr bedacht im Umgang mit diesen KIs sein.

Tools wie Copilot haben das Leben vieler Entwickler schöner gemacht und viele haben auch das Gefühl seither Produktiver zu sein.

Seitdem stellt sich die Fragen “wie kann ich ChatGPT in meiner eigenen Software und über meine Daten nutzen?”. Ob als Bot in verschiedenen Kanälen, wie Teams, Slack usw. oder als interface in der eigenen Software, wie bekomme ich ChatGPT dazu Fragen über meine Daten zu beantworten oder Anweisungen auszuführen? OpenAI und Microsoft haben mittlerweile APIs für genau diese Aufgaben bereitgestellt und diese laufen auch schon mit der neuen Version “GPT 3.5 turbo”.

Sobald man sich auf die Suche nach Beispielen oder SDKs macht, wird man sehr schnell feststellen, dass die meisten Beispiele und SDKs in Python sind, und man als Entwickler sich komplett in das Thema Data-Science einarbeiten muss, um die die Beispiele verstehen zu können.

In dieser Session schauen wir uns das Programmiermodel zu GPT und ChatGPT und schauen uns dann Beispiele und Frameworks an, die das Entwickler-Leben einfacher machen.